Системи базирани на знању

Предлагач држава за игрицу Europa Universalis 4

**Чланови тима:**

Илија Станојевић SV71/2020

Реља Радека SV40/2020

**Мотивација:**

Желимо да улепшамо искуство играња најбоље стратешке игрице икад тако што ћемо помоћи играчима да одаберу државу коју ће играти на основу њихових преференци за стил игре.

**Преглед проблема:**

Систем ће проћи кроз листу свих држава у игрици и, на основу њихових карактеристика и стратешких импликација њихових локација, покушати да одабере неколико њих које најбоље испуњавају захтеве које је унео корисник.

Нисам успео да нађем овакав програм на интернету тако да би наше решењи било јединствено. Литература за ову игрицу се налази на интернету (paradox wiki eu4), а ја (Реља) поседујем неопходно доменско знање за овај пројекат.

**Методологија рада:**

Улаз у систем ће се састојати од разноразних параметара које ће унети корисник како би описао какво искуство жели оствари. Параметри које корисник треба да унесе су:

* Стил игре – освајање, дипломатија, трговина, колонизација, пирати
* Тежина на основу способности играча – почетник, осредњи играч, искусни играч, стручњак
* Стабло мисија – небитно, барем дељено међу сличним земљама, јединствено за државу
* Достигнуће (achievement) – небитно, битно
* Континент – Европа и Средоземље, Азија, субсахарска Африка, Нови Свет

Излаз представља листу од десет држава које најбоље задовољавају улазне параметре.

База знања ће бити попуњена на основу података о свакој држави из игрице.